

**муниципальное автономное дошкольное
образовательное учреждение
«Детский сад № 57 комбинированного вида»**

**Консультация для родителей
«Как устроить детский праздник дома»**

Составила: музыкальный руководитель

МАДОУ №57

Григоренко М.В

Красноярск 2018



Праздник – это особое состояние души, эмоциональный радостный подъем, вызванный переживаниями семейного события. Ребенку для полноценного развития такие мероприятия необходимы как воздух. «Тускло и серо было бы детство, если бы из него выбросить праздники...» - писал К.Д.Ушинский.

Маленькие дети живут в своем особом мире, в котором немалое место отводится праздникам, веселью и радости. Детские праздники – это хорошее настроение не только для детей, но и взрослых.

Подготовка праздника:

Подготовка к празднику идет в трех направлениях:

1. Создание и поддержание праздничного состояния.
 2. Обеспечение детям простора для праздничного действия.
 3. Предоставление детям возможности для состязательно – игрового общения.
- Вот три кита, на которых и держится вся система подготовки детского праздника.

День рождения вашего ребенка – это его праздник, на который он сам приглашает в гости своих друзей. Самый скверный вариант, когда взмыленные дети носятся без присмотра вокруг стола, за которым веселятся взрослые.

Организуя семейный праздник, родители решают три задачи:

- психологическую – у детей должно быть состояние эмоционального комфорта, ощущение радости детства;
- социальную – укрепление семьи;
- педагогическую – воспитывают и развивают детей.



С чего начать:

Вспомните, с каким нетерпением Вы ждали свой день рождения в детстве. А теперь и ваш ребенок надеется, что этот день станет волшебным. А ПОЧЕМУ ТОЛЬКО ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ? Именно от Вас зависит, каким станет любой семейный праздник.

Праздник начинается примерно за неделю до назначенного времени – по крайней мере, для родителей. Вам необходимо запастись призами для приглашенных, так как детский праздник вряд ли пройдет без конкурсов и побед. Призами может быть все что угодно – главное, чтобы каждый ребенок ушел с призом и улыбкой. Для использования в качестве призов нужно выбирать одинаковые игрушки или сувениры, чтобы не испортить праздник обидами или дележом. Во время праздника эти подарочки можно использовать в качестве призов для победителей конкурсов, а можно просто раздать "на память" всем приглашенным в конце торжества.

Не забудьте за 1-2 недели разослать приглашения или обзвонить гостей по телефону. Обычно гостей приглашают часа в четыре после дневного сна, когда малыши находятся в наилучшем расположении духа. Стоит обязательно обговорить, через сколько времени забирать детей, взять у родителей адреса и телефоны. Продолжительность вечера не должна превышать количества лет именинника, но и старшим детям не стоит веселиться дольше 4-5 часов. Если малыш хочет пригласить своих друзей со двора или детского сада, вы вовсе не обязаны принимать их родителей. (Если конечно вашему ребенку не 2-3 года.) Заранее договоритесь с каждым из родителей гостей, во сколько следует привести ребенка и во сколько забрать. Это сразу подразумевает, что сами родители на празднике не остаются. Ваша задача развлекать деток, а не родителей. Поэтому взрослым вход закрыт. Постарайтесь, чтобы родители это не только поняли, но и приняли. Но конечно все зависит от вас, хотите ли чтобы родители других детей присутствовали на празднике или нет.

В отличие от взрослых, дети ходят в гости не есть, а веселиться. Поэтому основное внимание надо уделить не готовке, а развлекательной программе. Купите малышам побольше фруктов и соков, сделайте домашний торт, нарядно украсьте его ягодами, цукатами, печеньем. Можно приготовить бутерброды - канапе.

Если вы не хотите, чтобы квартира превратилась в сумасшедший дом, заранее распишите праздник буквально по минутам. Стоит чередовать подвижные и спокойные игры, чтобы дети не перевозбудились.



Приглашения.

В преддверии праздника важно решить, кого позвать в гости, и приготовить приглашения. Проявите фантазию, сделайте приглашение ярким и красочным или оформите его с юмором. Именинник с удовольствием вам в этом поможет - нарисует фон красками или наклеит праздничные наклейки для украшения.

Но приглашение - не только красочный атрибут праздника, но и организующий момент. В тексте необходимо указать точные дату, время начала (и желательно окончания) праздника, адрес и контактный телефон. Хорошо, если гости знают, когда им нужно расходиться. К тому же, когда все гости расходятся по домам одновременно, уходить не так обидно. Лучше всего, если ваш ребенок лично раздаст приглашения своим друзьям.



Украшение помещения.

Перед входом можно повесить праздничный плакат. Например, такой: "Пусть об этом знает весь мир: здесь проходит именинный пир!"

Такие украшения, как воздушные шары, флажки и цветные гирлянды, подходят для любого праздника. Сейчас можно найти шарики с рисунками из мультфильмов, с весёлыми и поздравительными надписями, разных цветов и форм. Можно сделать фото гирлянду с флажками из фотографий именинника или же распечатайте фотографии с прошлых дней рождений и вклейте их в прямоугольные картонные рамки. Потом закрепите их с помощью скотча на стене друг за другом рядом.

Снизу к каждому из прямоугольников добавьте по два кружка-колеса. Перед первой картонной рамкой на колесиках установите вырезанный по шаблону паровоз. У вас получился «праздничный экспресс» из прошлого.

Можно подобрать украшения специально для выбранной темы праздника - тогда вы создадите особую атмосферу игры. Например, для пиратского дня рождения можно развесить верёвки - корабельный такелаж, а из шариков сделать пальму и рыбок. **Не забудьте про тетрадь для поздравлений!** Положите ее на видном месте и не пропускайте ни одного гостя без внесения пожеланий в нее. **Также помните про стол для подарков и мягкую игровую зону.**

Лучше всего привлекать ребенка к украшению комнаты. Нужно учитывать его предпочтения. Если ребенку 2-3 года, то поручите ему несложные задания, такие как развесить цветные гирлянды на стулья или соорудить из подушек детскую площадку для него и приглашенных гостей. Если же ребенок постарше, то выберите для него поручения посложнее. Для приклеивания украшений к стенам или предметам интерьера лучше пользоваться малярным скотчем. В отличие от обычного малярный не оставляет после себя липкие следы, которые так непросто бывает потом оттереть. Продаётся он обычно в строительных или хозяйственных магазинах.

Накануне критическим взглядом окиньте квартиру и уберите все ценные, хрупкие и просто лишние предметы, закройте розетки. То же касается дорогих и любимых игрушек ребёнка.

Если у вас есть домашнее животное, подумайте, куда пристроить его на время праздника.

Даже самое терпеливое устанет от шума, если дом полон детьми!



Праздничный стол.

Детям во всём нужна необычность. Смысл угощения не в роскоши, а в его оригинальности. Большое значение имеет посуда. Преимущество одноразовой посуды не только в том, что ее не надо мыть, но и в том, что можно приобрести наборы, в которые входят скатерти, салфетки, стаканы, тарелки одинакового дизайна. У ребенка развивается чувство стиля. Прививать хорошие манеры вовсе несложно, когда на столе красивые вилочки, разнообразные шпажки, палочки для канапе и для коктейля. Желательно запастись побольше питья. Наигравшись и набегавшись, даже самые маленькие пьют очень охотно. Можно приготовить домашний морс или сварить компот, или же купить побольше сока. Так же можно придумать веселое оформление блюд, например не просто салат, а оформленный в виде насекомого, или фрукты нарезаны не просто, а цветочками. Включите свое воображение и креативность, ваш ребенок, да и гости это точно оценят.



Праздничная встреча гостей

Приложение №1

Итак, назначенный час настал. Включите весёлую музыку, чтобы с первых же минут дети почувствовали праздничное настроение. Чтобы гости не скучали, пока ещё не все собрались, дайте им какое-нибудь задание. Можно, например, раздать детям надутые заранее шарики, чтобы они разрисовывали их фломастерами. На шариках можно рисовать цветочки, узоры или забавные рожицы. Можно заранее вырезать из цветной бумаги ушки, лапки, хвостики и носики и скотчем приклеивать их к "шариковым зверушкам".

Или же, в начале праздника предложите прибывающим друзьям малыша, пока вы ждете остальных гостей, нарисовать что-нибудь памятное. Подготовьте ватман, или кусок старых обоев, вооружите детей красками и фломастерами, но контролируйте процесс рисования, чтобы никто из детей не увлекся и не начал рисовать на ваших новых обоях, или на новом ламинате. На плакате можно оставлять свои отпечатки, обводить ладошки, рисовать цветы, животных и все что душа пожелает. А мамы могут подписывать творения своих детей. Вот будет интересно развернуть этот плакат через 5 лет и посмотреть, кто оставил свой «след в истории»!

После того как детишки порисовали в свое удовольствие, самое время немного поиграть, а потом подкрепится



Вновь появившихся гостей можно встречать так:

1.Каждого гостя встречает паровозик. Дайте имениннику какой-нибудь гудок (дудочку, свисток). Первый гость цепляется «паровозу» за талию, все последующие гости — новые вагончики. После очередного звонка в дверь стройте паровозик заново, подъезжайте к двери с гудком и «чух-чух-чух» — сопровождением

2. Сразу у входа даете в руки воздушный шарик с гелием: «Прилетай к нам на воздушном шаре!» Если шаров много, пусть и мамы с папами «прилетают» в комнату.

Подарки

Если вашему малышу исполнилось всего 2-4 года, то подарки ему лучше показать уже после того, как гости уйдут. Иначе вместо того, чтобы участвовать в праздновании, именинник может увлечься подаренными игрушками, да и другие гости тоже могут захотеть их потрогать, поиграть с ними.

Помощники

Во время праздника не будет времени что-то доделать, все должно быть уже под рукой. Взял - тут же дал. И все равно без помощников вам не обойтись.

Ведущий должен заниматься только детьми. А нужен еще человек "на подхвате", чтобы подносить, подавать, включать музыку и т.п. Кто-то должен ближе к концу праздника накрыть детский стол.

Фотографировать и снимать на камеру тоже в идеале должны разные люди. И если это будут не профессионалы, а кто-то из ваших родных, обязательно объясните, какие именно фотографии и видеоролики вам нужны. Типичная ошибка - оператор снимает какое-то действие (например, кукольный спектакль), и совсем не снимает при этом детей, а ведь именно их реакция на происходящее и представляет наибольший интерес. Очень важны и групповые постановочные снимки, которые никак не получатся в общей неразберихе, если никто об этом специально не позаботится.

Праздничная программа.

Если вы не хотите, чтобы квартира превратилась в сумасшедший дом, заранее распишите праздник буквально по минутам. Стоит чередовать подвижные и спокойные игры, чтобы дети не перевозбудились. Готовя сценарий детского праздника, следите за тем, чтобы он был динамичным, непредсказуемым, позволял уделить внимание всем приглашенным и всех их вовлекал в активную деятельность. Идеально, если все события детского праздника будут нанизаны на какой-то определенный сюжет. Можно также использовать развивающие игрушки для того, чтобы праздник был не только веселым, но и полезным и развивающим.

Что вы скажете насчет идеи устроить утренник или вечеринку в подводном царстве или на борту космического корабля? Самые простые реквизиты, подготовленные из подручных материалов, помогут вам создать нужную обстановку. Теперь осталось приспособить к теме праздника известные игры и развлечения – и можно начинать!



Игры для знакомства

Если гостей на праздник пришло много, и не все они знакомы между собой, то можно для начала поиграть в специальные "игры для знакомства". Это поможет детям освоиться.

Хоровод знакомств. Все дети, взявшись за руки, водят хоровод со словами:

"Мы по кругу ходим, ходим,

Познакомиться хотим,

Стоят лишь те, кого зовут...

(называется какое-нибудь имя, например, "Серези"),

Ну, а мы с вами сидим".

После этих слов дети, чье имя было названо, остаются стоять, а остальные приседают. Далее игра продолжается.

Теремок. К ведущему подходит первый игрок и спрашивает:

- Кто в теремочке живёт? Кто в невысоком живёт?

- Я... (Ирочка) А ты кто?

- Я... (Сашенька).

К ним подходит второй игрок, и диалог повторяется, пока все дети не окажутся "в теремке".

Для детского праздника лучше запланировать больше игр, чем, как вам кажется, может понадобиться.

Если какая-то игра "не пошла", переходите к другой не задумываясь. И наоборот: если какая-то из запланированных игр понравилась детям больше других, не стоит прерывать её, только чтобы успеть поиграть в оставшиеся (и чтобы инвентарь, так заботливо вами подготовленный для них, не пропал зря).

Для детей 2-4 лет не стоит выбирать игры со строгими или сложными правилами. Лучше всего объяснять порядок действий уже по ходу игры, на живом примере. Очень важно постоянно удерживать внимание малышей, так как, чуть заскучав, они тут же расползаются в разные стороны. А если один ушел, то за ним тянутся и остальные.

Игры-стихотворения.

Это особая разновидность игр, они поддерживают определенный ритм и поэтому очень нравятся детям. Взрослый медленно и внятно произносит вслух одну за другой строчки простых стихотворений и показывает движения, которые иллюстрируют их содержание.

Вспомните, например, всем известное стихотворение **«Мишка косолапый»:**

Мишка косолапый по лесу идет,

Шишки собирает и в карман кладет.

Вдруг упала шишка прямо мишке в лоб.

Мишка рассердился и ногою топ:

«Больше я не буду шишки собирать,

Сяду на машину и поеду спать!».

Обычно, читая это стихотворение, ведущий и дети ходят, покачиваясь из стороны в сторону, как медведи, наклоняются, словно собирают шишки.

Потом демонстрируют, как шишка попадает в лоб, для чего кулаком касаются собственного лба.

Топают ногой и грозят пальцем, а после, взяв в руки воображаемый руль, едут на машине и укладываются спать (ладошки лодочкой кладутся под щеку).

Лучше повторять игру несколько раз, чтобы дети могли запомнить движения. Аналогичным образом иллюстрируются и другие стихотворения.

Например, взрослый читает стихотворение «**Веселые обезьянки**»:

Рано утром на полянке

Так резвятся обезьянки:

Правой ножкой топ, топ!

При этих словах топаем правой ногой.

Левой ножкой топ, топ!

При этих словах топаем левой ногой.

Руки вверх, вверх, вверх!

Поднимаем прямые руки, тянемся вверх.

Кто поднимет выше всех?

Вверх до неба,

Тянемся вверх.

Вниз до травки.

Садимся на корточки и касаемся руками пола.

Вверх до неба,

Тянемся вверх.

Вниз до травки.

Садимся на корточки и касаемся руками пола.

А теперь покружились

Встаем, кружимся вокруг своей оси.

И вниз повалились.

Все садятся на пол, а потом падают.

Игры-хороводы

Хороводы строятся по тому же принципу.

Исполняется короткая песенка, дети ходят по кругу и выполняют движения, о которых поют.

Например, игра-хоровод «**Три веселых братца**»:

Три веселых братца гуляли по двору,

При этих словах все идут по кругу, держась за руки.

Три веселых братца затеяли игру,

Делали головками ник-ник-ник,

Все кивают головой или наклоняют ее вправо, потом влево.

Пальчиками ловкими чик-чик-чик,

Делаем руками упражнение «ножницы». Руки прямые, сначала правая рука идет сверху и перекрещивает левую, потом наоборот.

Хлопали ладошками – хлоп-хлоп-хлоп,

Хлопаем в ладоши.

Топотали ножками – топ-топ-топ.

Громко топаяем ногами.



Примеры подвижных игр

Приложение №4

Шёл король по лесу.

Дети берутся за руки и образуют круг. В центре круга - "король" (мальчик, папа, дедушка), в руках он держит "корону".

Все водят хоровод и поют:

Шёл король по лесу, по лесу, по лесу.

Нашёл себе принцессу, принцессу, принцессу

("король" выбирает "принцессу" и надевает ей на голову "корону").

Давай с тобой попрыгаем, попрыгаем, попрыгаем *(все подпрыгивают на месте),*

И ножками подрыгаем, подрыгаем, подрыгаем *(дрыгают ножками),*

Ручками похлопаем, похлопаем, похлопаем *(хлопают в ладоши),*

Ножками потопаем, потопаем, потопаем *(топают ножками),*

Головкой покачаем, качаем, качаем *(качают головами).*

Сначала начинаем! *(девочка возвращается на своё место)*

Шёл король по лесу...

("король" выбирает новую "принцессу").

Карусели

Для этой игры понадобится спортивный обруч. Дети стоят друг за другом вокруг обруча, держась за него одной рукой. Ведущий читает стишок:

Тихо-тихо, еле-еле Закружились карусели. А потом, потом, потом Всё бегом, бегом, бегом!
(дети двигаются по кругу, не выпуская обруч и постепенно убыстряя бег) Тихо, тихо, не спешите! Карусель остановите! *(все резко останавливаются)*

Хитрый кот в углу сидит.

Водящий ("кот") стоит в отдалении от остальных игроков ("мышей"). "Мыши" в начале игры находятся в своём "домике" *(на диване в комнате или в кругу, нарисованном на земле, если*

игра проходит на улице). "Мыши" все вместе потихоньку выходят из домика и медленно приближаются к "коту" со словами:

Хитрый кот в углу сидит. Притворился, будто спит. Мыши, мыши, вот беда! Разбегайтесь кто куда! ("мыши" бегут в домик, "кот" пытается их поймать).

Игра «Разбуди дракона»

Ведущий в маске или шапке дракона (можно заменить на любое животное). Детям раздаются пищалки, свистульки, погремушки. Дети (лесные добрые животные) разбегаются в свои норки (напольные пазлы по количеству детей раскладываются хаотично по полу). Как только Дракон (ведущий) заснул, они выбегают из нор и дразнят его, пищат и свистят. Дракон просыпается и ловит зверят, потом опять спать ложится. Дети с восторгом убегают, путают норы, теряют от смеха свистульки.

Шарики, шарики

Надуйте 10 круглых воздушных шаров (по 5 штук двух разных цветов). Создайте две команды. Разделите помещение на 2-е равные части мелом, расставьте команды друг против друга. Каждой команде раздайте по 5 шаров. Задача: пока звучит музыка, нужно перебросить шары на сторону соперника. Это не так просто, ведь соперники возвращают победные шары! Как только музыка останавливается, ребяташки замирают. Ведем подсчеты. Этот веселый конкурс для детей проводится в несколько этапов. Побеждает та команда, на чьей стороне меньше шаров



Угадай-ка животное.

Дети вместе с родителями усаживаются на пол. Перед ними раскладывают игрушки или картинки, изображающие известных им животных. Кто-то из взрослых незаметно издает звук, имитирующий голос котенка, собаки или другого «представителя животного мира» из тех, что расположились на полу. Другой взрослый спрашивает, чей это голос.

Игра найди зайчика

Ребенок должен ответить и указать на это животное. Помощник прячет в комнате любимую игрушку ребенка, а ведущий просит ее найти.

– Где зайчик? – спрашивает ведущий. – Может, под диваном?

Все вместе подбегают к дивану, наклоняются, смотрят, но там его нет. Выдвигается следующее предположение. Например, под столом. Там опять нет.

– А может, зайчик пошел в ванную, решил помыться?

Наконец зверек обнаруживается. Все радуются, ведущий отмечает, какие молодцы ребяташки. Зайчик может тут же снова спрятаться, вот такой он шустрый, проказник. Лучше, чтобы он обнаруживался на третий или четвертый раз, иначе дети потеряют интерес к игре.

«Пройди дистанцию!»

Задача деток - пройти дистанцию, повторяю за ведущей движения, а та будет изображать известных животных.

1 этап. «Лягушка».

Участники прыгают как лягушки: то есть сначала приседают на корточки, а потом встают и опять приседают.

2 этап. «Кенгуру».

Участники преодолевают дистанцию, прыгая на двух ногах.

3 этап. «Собачка».

Участники преодолевают дистанцию на четвереньках.

4 этап. «Рак»

Участники передвигаются, пятясь назад

Деревья бывают

Интересная игра для малышей, развивающая у них внимательность, логику, быстроту реакции. Обычно в нее играют ребяташки дошкольного возраста. Детей рассаживают перед ведущим, который говорит: «Деревья бывают низким», а сам подымает руки вверх. Дети же должны проявить внимательность, логику, быстроту реакции, и показать, как выглядят низкие деревья. Ведущий перечисляет, какими бывают деревья: высокими, маленькими, огромными. При этом он старается сбить детей с толку неправильными движениями. Но если кто из игроков собьется, покажет так, как ведущий, он выбывает из игры. Правда, выбывший участник пропускает лишь несколько туров, ему не дают скучать слишком долго, и предлагают вернуться в игру. Победителем становится участник, который быстрее и правильнее всех показывал, какими бывают деревья, и не ошибался. Его награждают призом.

Волшебный мешочек, или Угадай предмет.

В мешочек складываем: кубик, мячик, карандаш, маленькие куколку, машинку, ложечку, прищепку и другие мелкие предметы. Ребёнок, закрыв глаза, вынимает предмет и пытается

на ощупь угадать, что это такое. Предметов должно быть много, а если какой-то из них не удастся распознать, нужно положить его обратно в мешочек.

Вкусное испытание.

Детям по очереди завязываем глаза и кладём в рот по кусочку разных фруктов (яблоки, груши, бананы, киви, апельсины), и они отгадывают, что это такое. Если им это удастся, другие дети аплодируют. (только заранее нужно узнать нет ли на какой-то фрукт аллергии из приглашенных детей.)

Лучший шофёр.

К двум машинкам привязываем длинные тесёмки, а на их концах карандаши. Игроки начинают наматывать тесёмки на карандаши. Побеждает тот, кто быстрее сматывает всю тесёмку.

Маленькие зверята

Подготовьте изображения разных зверей, желательно по количеству ребят. Разместившись на полу, показывайте детям по очереди картинки. После правильного названия животного попросите ребенка продемонстрировать, как оно передвигается и какие звуки издает. Если на празднике присутствуют родители приглашенного ребенка, они могут помогать чаду справиться с этим заданием.

Зеркала.

Выбираем ведущего. Ведущий встает перед игроками и выполняет различные движения. Игроки должны в точности повторять все его движения, а тот, кто ошибется, выбывает из игры. Побеждает последний игрок, который ни разу не ошибся.

Таинственные звуки Приложение № 3

Вам нужно найти или записать на диск разные, домашние звуки и шумы (работа стиральной машины, журчание воды, кашель папы, скрип двери, стук клавиатуры, шум дождя). Дети должны угадать что это за шум сейчас они слышат.

Карлики и великаны

Ведущий объявляет: "Ребята, запомните, правильные команды - это "карлики" (*сели на корточки вниз*) и "великаны" (*руки подняли вверх*). На остальные команды вы не должны реагировать". И произносит вышеупомянутые команды, а еще "Встаньте", "Сядьте", "Поднимите руки вверх", все вперемешку. Те, кто выполняет неправильные команды, выбывают. Побеждает тот, кто допустит меньше всех ошибок.

Лягушка ква-ква-ква

Выбирают водящего. Ему завязывают глаза, а остальные становятся в круг вокруг водящего. Водящий кружится вокруг своей оси и произносит:

"Вот лягушка по дорожке

Скачет, вытянула ножки,

Увидала комара,

Закричала..."

При слове "закричала", ведущий указывает рукой впереди себя.

Тот, на кого указывал ведущий произносит: "Ква-ква-ква" (неестественным голосом, чтобы водящему было труднее отгадать).

Водящий должен отгадать имя этого игрока.

Если водящий угадал, то следующим ведущим становится тот игрок, имя которого он отгадал.

Газета на голове

Нужно взять два больших листа газеты и вырезать отверстие для головы. Все участники должны построиться в пары. Каждая отдельная пара одевает газету на головы, то есть у каждой пары на голове одна газета. По сигналу под музыку все начинают танцевать. Выигрывает тот, у кого газета не порвется.

Причем если музыка медленная - танцуют медленно, если быстрая, то и танцевать надо быстро



Игра в загадки

Ведущий (мама!) предлагает деткам и взрослым отгадывать загадки, спрятанные в весёлом стишке.

Все друженько (иногда и хором!) предлагают свои варианты отгадок.

На обед сыночку Ване

Мама варит суп в...

(не в стакане, а в кастрюле)

Говорит нам папа басом:

«Я люблю конфеты с...»

(не с мясом, а с орехом или джемом)

Просит бабушка Ромашу

Из редиски скушать...

(не кашу, а салат)

Попросила мама Юлю
Ей чайку налить в...
(не кастрюлю, а в чашку)

Во Владимире и в Туле,
Дети ночью спят на...
(не на стуле, а на кровати)

Подобрать себе я смог
пару варежек для...
(не для ног, а для рук)

На дорогах стало суше — У меня сухие...
(не уши, а ноги)

День рожденья на носу — испекли мы...
(не колбасу, а торт)

Чинят крыши, мебель, рамы,
На рыбалку ходят...
(не мамы, а папы)

И капризна, и упряма,
В детский сад не хочет...
(не мама, а дочка)

Куклам платьица, штанишки
Любят шить всегда...
(не мальчишки, а девчонки)

К первоклашкам входит в класс
Лишь бесстрашный...
(не водолаз, а учитель)

Картину рисую я акварелью,
Как папа на даче ствол пилит...
(не дрелью, а пилой)

Ни к чему весь этот спор — резать ткань бери...
(не топор, а ножницы)

Чтобы погладить майку и трусы,
мама включает в розетку...
(не часы, а утюг)

Он — надежная охрана,
Дверь не может быть без...

(не без крана, а без замка)

Короли все на портретах
Нарисованы в...
(не в беретах, а в коронах)

Наберем цветов охапку
И сплетем сейчас мы...
(не шапку, а венок)

На базар идут старушки
Покупать себе...
(не игрушки, а продукты)

Хоккеистов слышен плач
Пропустил вратарь их...
(не мяч, а шайбу)

С каждым днем к нам лето ближе,
Скоро встанем все на...
(не на лыжи, а на ролики)

У Романа и Настёнки
Трёхколесные есть...
(не санки, а велосипеды)

Ромашка с заданиями

Заранее сделать ромашку с заданиями на лепестках, с которыми могли бы справиться дети.
(пример для возраста 2-4года)

- Попрыгать.
- Похлопать в ладоши.
- Прокукарекать.
- Помяукать.
- Показать, какие у зайчика уши.
- Нарисовать солнышко.
- Поцеловать божью коровку.
- Поцеловать бабочку.
- Поцеловать пчёлку.
- Рассказать стишок.
- Как зовут именинницу?
- Топнуть левой ножкой.
- Поднять правую ручку.
- Нарисовать цветочек.
- Какого цвета божья коровка?
- Какого цвета пчелка?



Быстрая болтовня

По команде дети начинают очень быстро говорить один и тот же текст (всем известный стишок, например). Побеждает тот, кто не собьется и проговорит быстрее всех.

Узнай по голосу

Все дети встают в круг, один из них выходит в центр круга.

Все поют:

«Аня ты сейчас в лесу
Мы зовем тебя ау!
Ну-ка глазки закрывай
Кто зовет тебя, узнай!»

Ребенок в кругу закрывает глаза, а один из круга зовет его по имени. Задача – узнать, кому принадлежит голос.

Правила игры «Кто я?»

Надо заранее приготовить шапочки зверей, дети закрывают глаза, а ведущий одевает шапочки всем на головы.

Таким образом, каждый игрок видит «животные» всех, кроме своего собственного.

Игроки по очереди начинают задавать окружающим наводящие вопросы. Вопросы должны быть такими, чтобы на них можно было ответить «Да» или «Нет». Можно договориться заранее, сколько вопросов может задать каждый участник прежде, чем ход переходит дальше по кругу. Игра продолжается, пока кто-нибудь не угадает. Этот игрок и становится победителем. Однако, можно продолжить «битву» за второе и третье место.

Лимбо

Латиноамериканская забава, которая одинаково весело проходит и на детских, и на взрослых праздниках. Нужна веревка, которую за два конца будут держать взрослые. Энергичная музыка. По-одному все гости проходят под веревочкой, натянутой на уровне уха

самого высокого участника. Потом опускаем на 20 см. Снова все, танцую, проходят. Еще ниже. И еще.

Кому приз?

Это получается даже у самых маленьких, но при этом азартно и для взрослых. Две коробочки (можно заменить свертками или просто непрозрачными пакетами) перевязываем веревкой. Отматываем 2-3 метра (естественно, у обоих участников должна быть одинаковая длина), привязываем второй конец к карандашу или палочке.

Нужно намотать веревочку на карандаш. Кто это сделает быстрее, победил.

Что положить в качестве награды? Чтобы никому не было обидно, предлагаю в одну коробочку положить орешки в темном шоколаде, а в другую — в белом. Пусть победитель и проигравший угостят всех сладостями. *(В эту игру предлагаю поиграть когда детки поели)*

Суп из конфет

Это эстафета. Принесите две кастрюли, поставьте их на табуретки или просто на пол.

Выберите двух участников, дайте каждому по половнику (по опыту, пятилетним детям с ним управиться проще, чем с ложкой). Теперь на расстоянии 2-3 метра от кастрюль сложите 2 горстки конфет. Переносить нужно по одной конфете в половнике. Постарайтесь помочь отстающему, чтобы победила дружба и дети получили одинаковые призы :-).

Холодно-жарко

Самая обычная игра с поиском спрятанной игрушки. Дети выходят из комнаты, ведущий прячет мишку, зовет всех обратно в комнату. По словам «холодно-теплее-жарко» дети понимают, где искать.

Пингвин

Еще один вариант похожего конкурса с воздушными шарами, но шарик нужно зажать между щиколотками снизу, 10 см от пола. Прыгать не надо, идем маленькими шажками к цели (расстояние сокращаем до 3 метров), стараясь не потерять шарик

Загадочное животное

Познавательная, увлекательная игра, которая развивает логическое и ассоциативное мышление детей. Игроки садятся в кружок, выбирают «водящего» и «контролера». Те договариваются, какое животное будет показывать «водящий». С помощью только одних движений и жестов, без слов, он изображает задуманное животное. Чтобы отгадать его, дети задают вопросы, например: «Это белка? Где живет? Плавать умеет?» и так далее. Водящий должен отвечать только жестом или движением, не используя речь. Если дети догадываются и предлагают свои варианты, контролер подтверждает правильность или неверность ответа. Ребенку, который угадал изображаемого зверя, выдают фишку. В конце игры количество фишек у каждого игрока подсчитывается. Те детки, у которых их меньше всего, становятся «водящим» и «контролером». Игра продолжается и тот, кто водит, изображает другого зверя.

Перед выносом именинного пирога или торта можно сыграть в "Каравай", это подчеркнёт торжественность момента.

Каравай. Дети встают в круг, берутся за руки. В центре хоровода находится именинник. Дети идут по кругу и напевают:

Как на Машины именины Испекли мы каравай, Вот такой вышины (*поднимают руки вверх*), Вот такой нижины (*опускают вниз*), Вот такой ширины (*расширяют круг*), Вот такой ужины (*сужают круг*). Каравай, каравай, Кого любишь, выбирай! Именинник: Я люблю, конечно, всех, А Марину - больше всех! Названный ребёнок выходит в круг и танцует с именинником. Все дети хлопают в ладоши.

Если малыши наелись, а расходиться по домам ещё рано, можно включить весёлую музыку и устроить напоследок детскую дискотеку. Диск с ритмичными песенками (или плейлист) нужно подготовить заранее.

Дискотека Приложение № 1,2,5



Выучите заранее несколько несложных танцевальных движений. Предложите детям весёлую дискотеку! Пока звучит музыка, ребята будут повторять движения за вами (движения должны быть простыми и забавными, часто повторяющимися). А кульминацией дискотеки сделайте такой ход: предложите детям самим показывать движения под музыку, а вы будете только повторять. Вот уж где они похохочут!

В каждой семье детские дни рождения празднуют по-разному. Но все без исключения малыши ждут этого праздника с нетерпением. Ведь это особый день, когда внимание всех членов семьи обращено на именинника, день, когда сбываются мечты, а иногда даже случаются настоящие чудеса! Подарите своим детям настоящий праздник!